**Játékszabályok:**

* mindenki 1500 valutával indul (ennek nevét szintén a diákok találják ki és ők gyártják le a címleteket is)
* a kérdéseket a foglalkozások során ők készítik, minden foglalkozás végén 3-5 új tudáselemet fogalmaznak meg, melyeket ebben a feladatban ellenőrzünk le
* a játéknak akkor van vége, ha minden „bánya” és „intézmény” elkelt, vagy ha mindenki tönkremegy
* ha már valaki megvett egy mezőt és más lép arra a mezőre, annak fizetnie kell (hogy mennyit és hogyan ezt a diákok találják ki)
* a tulajdoni jogok jelzését és a bábúkat is a diákok tervezik meg és gyártják le (dobókockát szerencsésebb biztosítani)
* ha áthaladnak a startmezőn 200 valutát kapnak fizetésként, a megszerzett ingatlanokat nem lehet eladni sem pedig cserélni őket